

Show Me You(r) Phone

Sinds de introductie van de iPhone in 2007 is de smartphone niet meer weg te denken uit ons dagelijks leven. We staan op en gaan naar bed met onze telefoon; hij is er bij het betalen van een tikkie, het nemen van een foto, het bellen met je geliefde, het navigeren naar de kroeg, het shazammen van een nummer, enzovoorts.

De relatie met onze smartphone maakt dat het apparaatje op een innige manier met ons leven is verweven. Wat zou een ander op basis van jouw telefoon over jou zeggen? Waar liggen jouw grenzen qua privacy? Hoe voelt het om op basis van enkel datapunten te worden geprofileerd? Show Me You(r) Phone stelt deze innige relatie met de telefoon in een prikkelend experiment centraal.



Show Me You(r) Phone) op Uitfeest in Utrecht, 15 sept 2019.

Show Me You(r) Phone

Gescheiden door een wand, waardoor deelnemers elkaar niet zien, wisselen zij vragen aan elkaar uit. Een briefje wordt door het sleufje naar de overzijde geschoven: 'Toon mij jouw favoriete app'. De deelnemer denkt even na, scrollt naar de app met het spelletje wat hij altijd speelt, en tilt het luikje op om zijn antwoord te tonen. Bij een volgend verzoek stuurt hij een briefje terug: 'Deze gegevens wil ik niet tonen'. Maar ook dat blijkt informatie voor de ander. Die is druk bezig om in 4 minuten tijd een geheel profiel te schetsen over de ander. Zij houdt een a4-tje vast waarop een aantal vragen staan. Dingen zoals de leeftijd en het geslacht van de onbekende tegenspeler, maar ook meer diepere eigenschappen zoals culturele achtergrond, hobbies en kledingstijl.



Show Me You(r) Phone

Na 4 minuten rinkelt de wekker - dat ging rap. De gordijnen worden opengeschoven en dan ineens staan beide deelnemers oog in oog. Er wordt gelachen, handen geschud, verbazing uitgesproken.

In het nagesprek komen interessante aspecten naar voren; sommigen vertellen dat ze het ongemakkelijk vonden bepaalde data uit te vragen, omdat deze 'toch wel erg persoonlijk was'. Anderen geven aan zich erg veilig en anoniem hebben gevoeld en daardoor alle data hebben durven delen. Vaak bleek het beetje data al voldoende om een kloppend profiel te schetsen over de ander ('bijna eng!'). Ook gaf het experiment inzicht in de eigen aannames, zoals 'iemand zonder Tinder of Happn anno nu is vast en zeker in een relatie'.

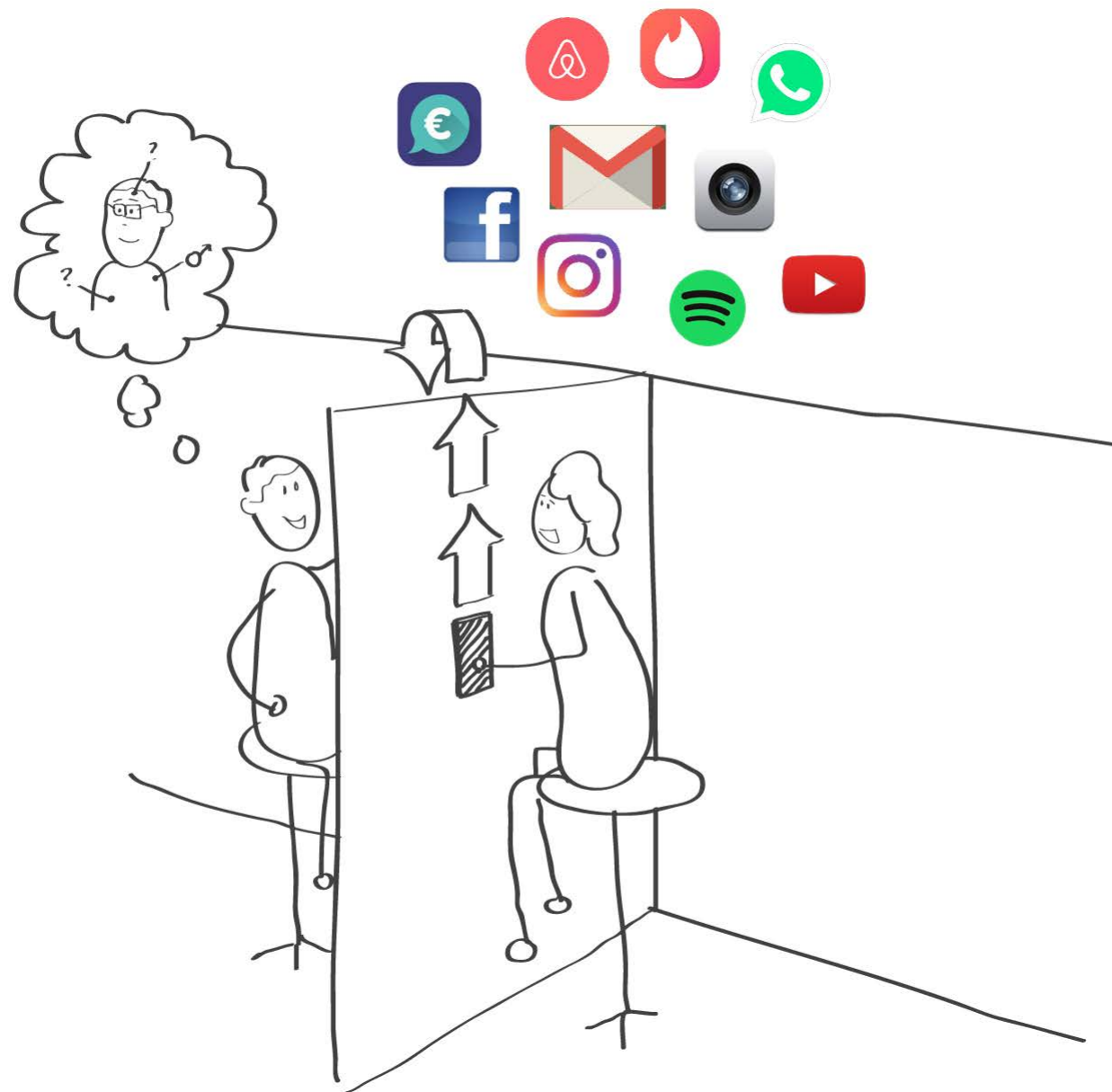


Show Me You(r) Phone

Deelnemers vinden het leuk,
interessant, en het zet aan het denken.
Even in de buurt blijven en dan ook
eens de andere kant proberen!



Show Me You(r) Phone) op Betweter Festival in Utrecht, 4 oktober 2019.



Studio Tegenwind

Show Me You(r) Phone is bedacht en ontwikkeld door Studio Tegenwind. Zij maakt interactieve installaties om een verhaal te vertellen aan een breed publiek. De installaties hebben als doel mensen aan het denken te zetten, ze te raken en te laten lachen en anders naar dingen te laten kijken. Centraal staan maatschappelijke thema's zoals de digitale samenleving, werk & burnout en immigratie. Studio Tegenwind gaat op onderzoek uit en ontwerpt een antwoord met elementen uit theater, tekst, filosofie, psychologie en technologie. Studio Tegenwind is opgericht in 2019 door Frank Goethals.

www.studiotegenwind.nl
info@studiotegenwind.nl